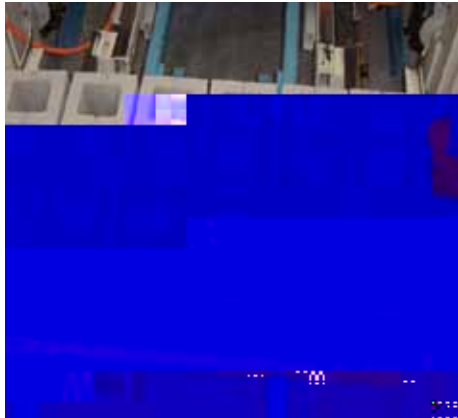
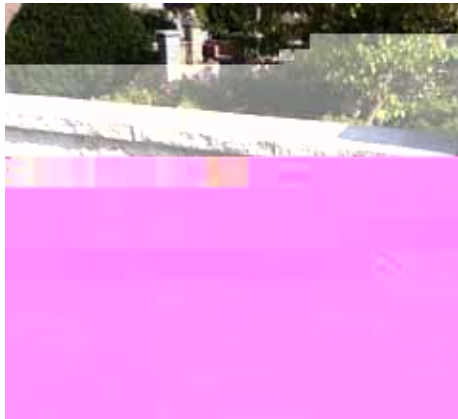
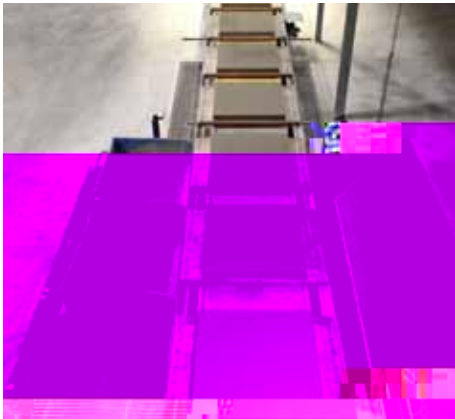
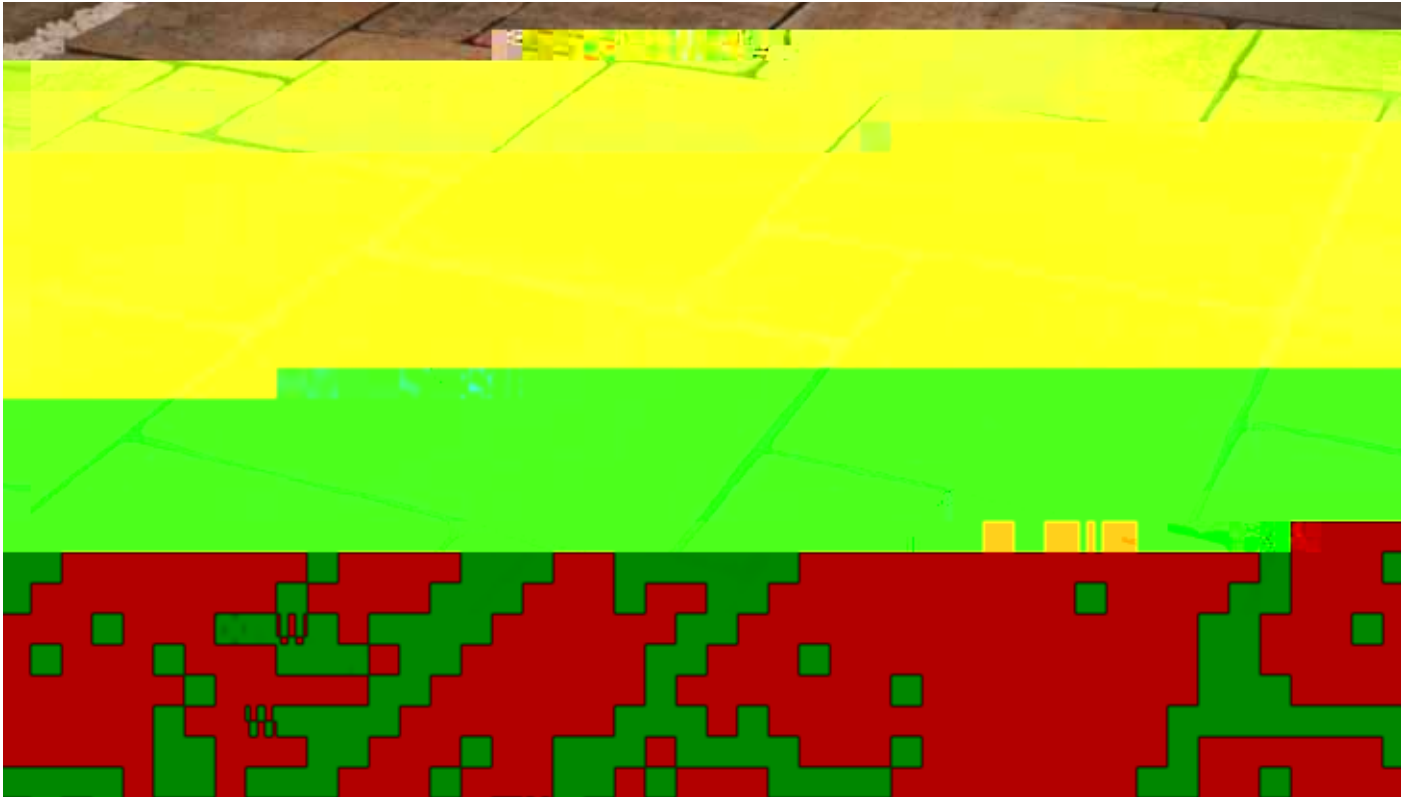


A member of

WEG



WE PUT CONCRETE INTO SHAPE



Technische Daten Betonsteinmaschinen*

						(-)

Steuerung



Die Steuerung ist eine zentrale Einheit, die die Bewegungen und Aktionen des Roboters steuert. Sie ist mit einer Reihe von Sensoren und Aktoren verbunden, die die Position, die Geschwindigkeit und die Kraft des Roboters überwachen. Die Steuerung ist in der Lage, die Bewegungen des Roboters zu planen und zu steuern, um die gewünschte Aufgabe zu erfüllen. Sie ist auch in der Lage, die Sicherheit des Roboters zu überwachen und bei Bedarf die Bewegungen zu stoppen.

Die Steuerung ist eine zentrale Einheit, die die Bewegungen und Aktionen des Roboters steuert. Sie ist mit einer Reihe von Sensoren und Aktoren verbunden, die die Position, die Geschwindigkeit und die Kraft des Roboters überwachen.

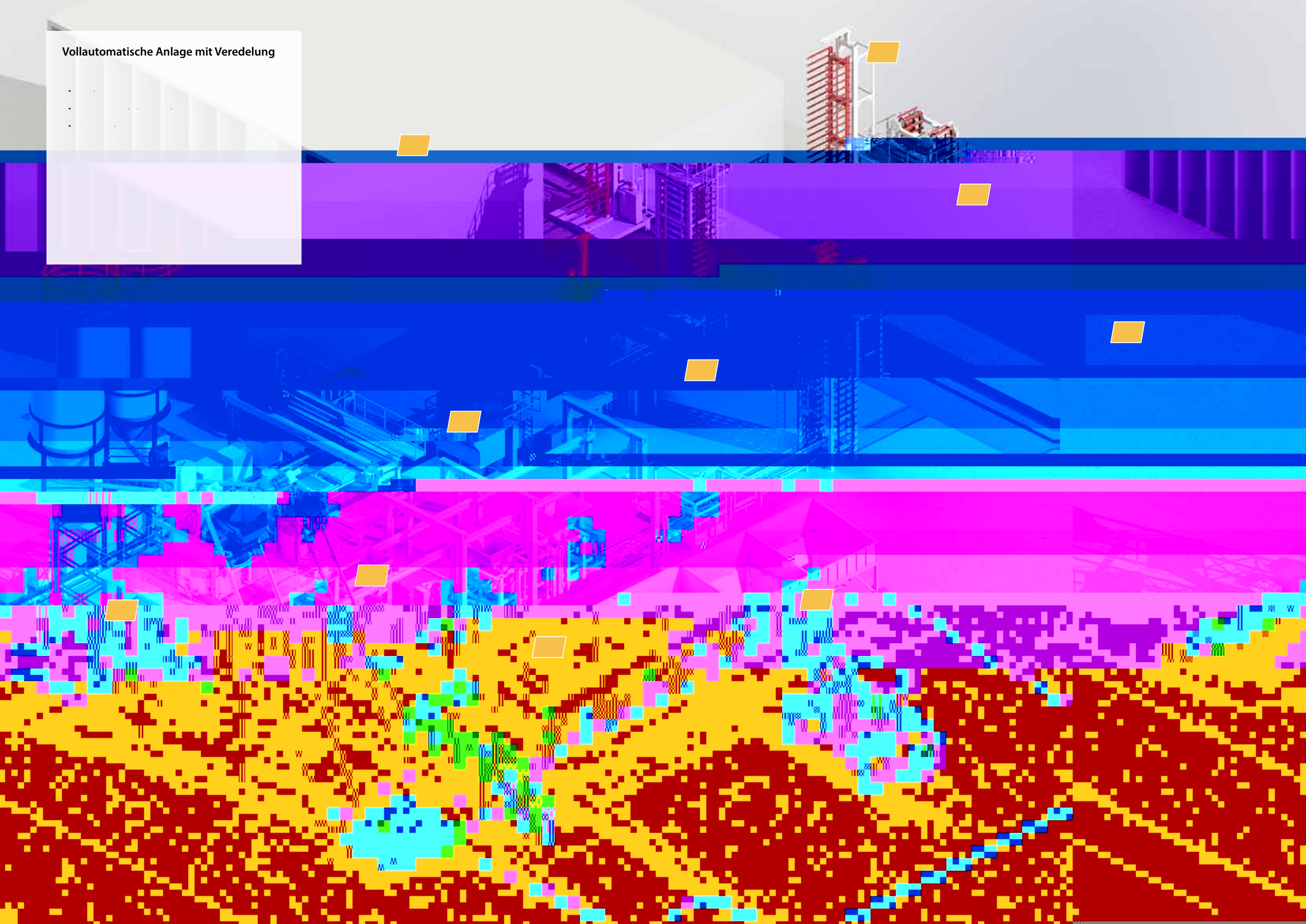
Die Steuerung ist eine zentrale Einheit, die die Bewegungen und Aktionen des Roboters steuert. Sie ist mit einer Reihe von Sensoren und Aktoren verbunden, die die Position, die Geschwindigkeit und die Kraft des Roboters überwachen. Die Steuerung ist in der Lage, die Bewegungen des Roboters zu planen und zu steuern, um die gewünschte Aufgabe zu erfüllen. Sie ist auch in der Lage, die Sicherheit des Roboters zu überwachen und bei Bedarf die Bewegungen zu stoppen.

Die Steuerung ist eine zentrale Einheit, die die Bewegungen und Aktionen des Roboters steuert. Sie ist mit einer Reihe von Sensoren und Aktoren verbunden, die die Position, die Geschwindigkeit und die Kraft des Roboters überwachen. Die Steuerung ist in der Lage, die Bewegungen des Roboters zu planen und zu steuern, um die gewünschte Aufgabe zu erfüllen. Sie ist auch in der Lage, die Sicherheit des Roboters zu überwachen und bei Bedarf die Bewegungen zu stoppen.



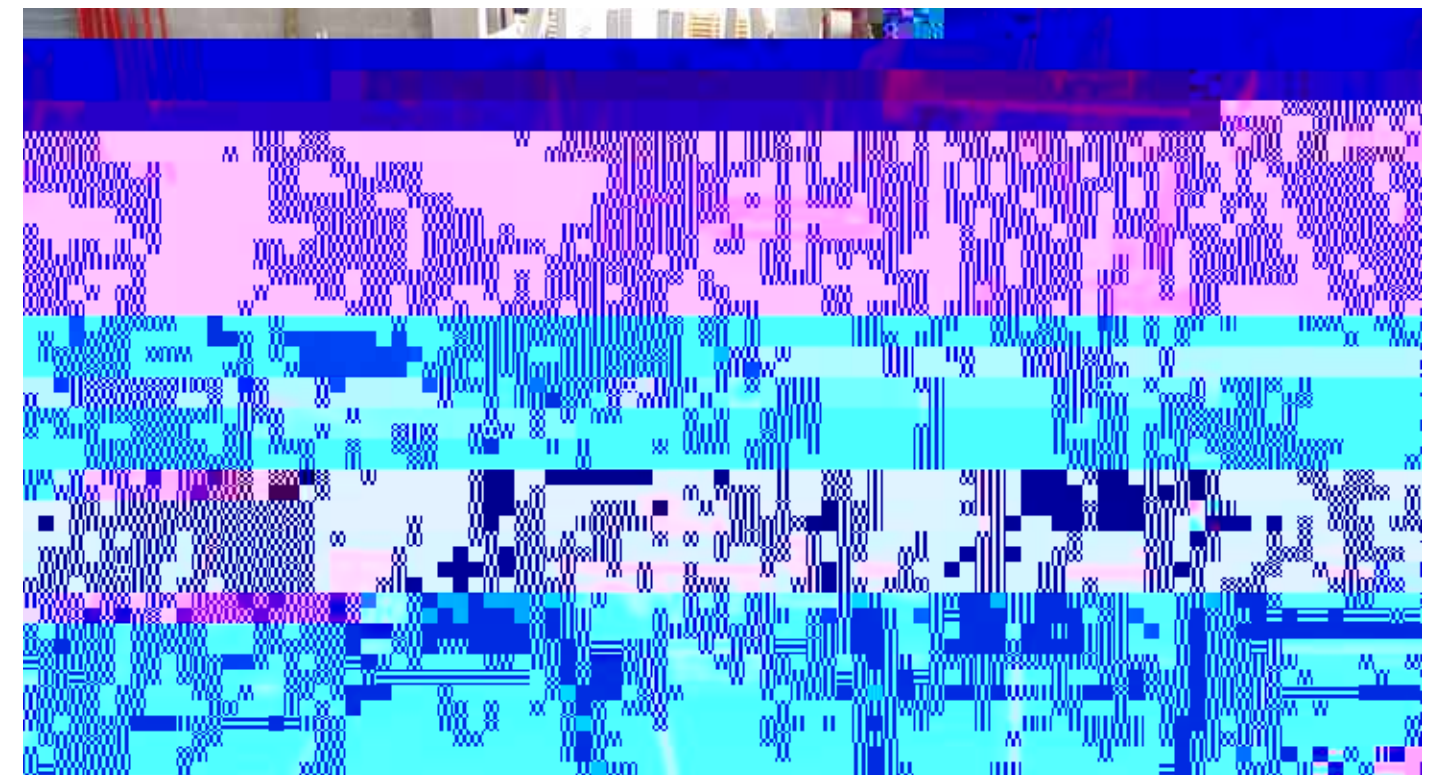
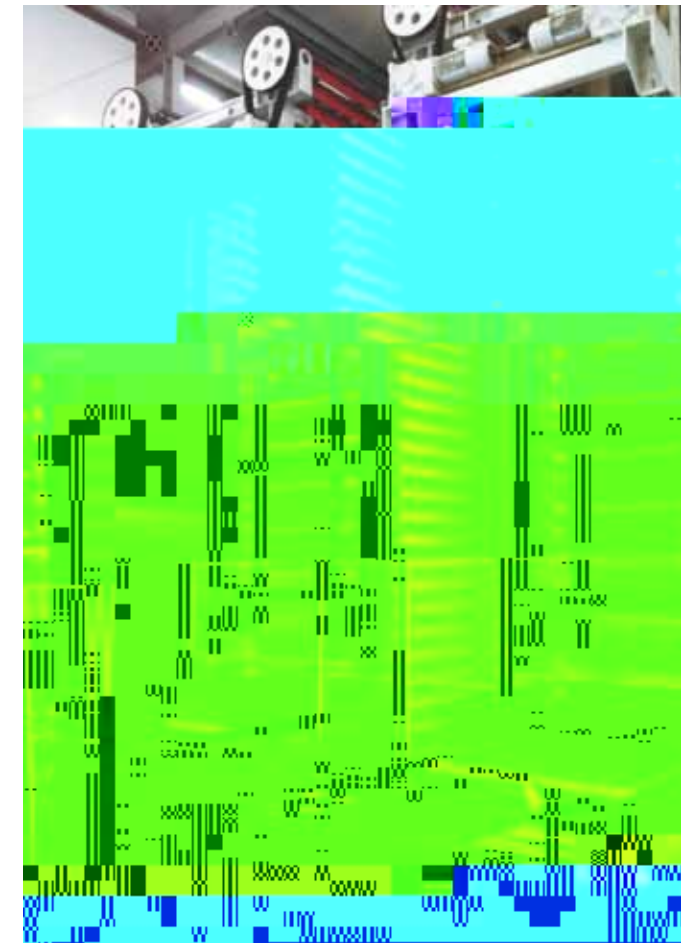
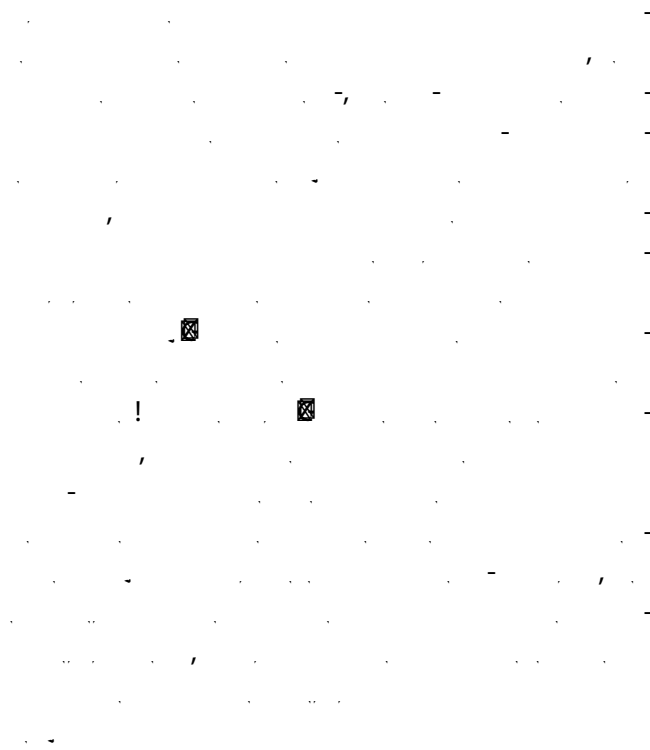
Vollautomatische Anlage mit Veredelung

- 100% Automatisierung
- 100% Flexibilität
- 100% Qualität





Fördertechnik und Handlingsysteme
von HESS





GR

WE PUT CONCRETE INTO SHAPE